



UYGULAMALI BİLİMLER FAKÜLTESİ  
YÖNETİM BİLİŞİM SİSTEMLERİ BÖLÜMÜ



HİZMET PLANLAMA VE UYGULAMA SÜRECİ WEB PROJESİ  
GELİŞTİRME

LİSANS BİTİRME PROJESİ

HÜSEYİN DANIŞ

tarafından

LİSANS

derecesi şartını sağlamak için hazırlanmıştır.

Mayıs 2019

Program: Yönetim Bilişim Sistemleri

## ÖZET

Günümüzde farklı ihtiyaçlar için işin uzmanlarından yardım alma ihtiyacı ortaya çıkmaktadır. Evdeki elektrik arızasından, temizlik işlerine, özel eğitim ihtiyaçlarından farklı organizasyon gereksinimlerine kadar geniş bir yelpaze içerisinde bulunan bu hizmetlerle ilgili ilk sorun genellikle beklenmedik anda ortaya çıkar. Bu ihtiyacı en uygun şekilde karşılayabilecek uzmanı nasıl ve nereden bulurum sorunu ortaya çıkmaktadır. Bulunan uzmanların ise ne kadar güvenilir ve işin ustası olduğunu ise ancak tecrübe ettikten sonra değerlendirme imkânı bulunuyor.

Bu çalışmanın amacı; farklı ihtiyaçları karşısında hizmet almak isteyen bireylere ve kaliteli ve profesyonel hizmet vermek isteyen kurum ve şahısların kullanabileceği web tabanlı bir uygulama platformu geliştirmektir. Uygulamanın temel yapısı hizmet almak isteyen bireylerin istek ve ihtiyaçları doğrultusunda uygun olan hizmet veren kurumları ve şahısları bulmak, teklif değerleri almak ve uygulama aşamasına geçiş sağlamaktır.

Proje kapsamında Asp.Net MVC teknolojisi ile C# programlama dili ile kodlama süreci yapılmış Microsoft SQL ile veritabanı ilişkilendirmeleri yapılmıştır.

**Anahtar Kelimeler:** Programlama Dilleri, Asp.Net, Asp.Net MVC, Entity Framework, Microsoft SQL

## ABSTRACT

Nowadays, there is a need to get help from the experts of the work for different needs. The first problem with these services, which is in a wide range from electrical failure in the house, to cleaning work, from special training needs to different organization requirements, usually occurs unexpectedly. The question of how and where to find the expert who can meet this need in the most appropriate way arises. However, it is possible for the experts to find out how reliable and skilled they are after the experience. The aim of this study is; is to develop a web-based application platform for individuals who want to receive services in line with their different needs and for institutions and organizations that want to provide quality and professional services. The basic structure of the application is to find the institutions and the services that provide the appropriate services according to the requests and needs of the individuals who want to receive services, to get the bid values and to transition to the implementation phase. Within the scope of the project, C # programming language with Asp.Net MVC technology was made with the coding process has been made with Microsoft SQL database associations.

**Keywords:** Programming Languages, Asp.Net, Asp.Net MVC, Entity Framework, Microsoft SQL

# İÇİNDEKİLER

ÖZET .....	ii
ABSTRACT .....	iii
İÇİNDEKİLER.....	iv
ŞEKİL TABLOSU .....	vii
TABLO LİSTESİ .....	viii
1. GİRİŞ .....	1
2. GENEL BİLGİLER .....	2
2.1. Dünyada Yapılmış Çalışmalar .....	2
2.1.1. Armut.com.....	2
2.1.2. Ustası Burada .....	3
2.1.3. Ehil .....	3
2.2. Programlama Dilleri.....	3
2.2.1. Java.....	4
2.2.2. Python.....	4
2.2.3. JavaScript.....	4
2.2.4. C++.....	4
2.2.5. C# .....	5
2.2.6. PHP .....	5

3.	PROJENİN BİLEŞENLERİ .....	6
3.1.	Projenin Tanımı .....	6
3.2.	Projenin Modeli .....	6
3.3.	Veritabanı ve Veritabanı Sunucusu.....	7
3.3.1.	Microsoft SQL Veritabanı .....	7
3.4.	MVC ve ASP.NET Yazılım Araçları.....	8
3.4.1.	Model .....	9
3.4.2.	View .....	10
3.4.3.	Controller.....	10
3.4.4.	Entity Framework .....	11
3.4.5.	Repository Pattern.....	12
3.4.6.	Unit Of Work Pattern.....	12
3.5.	Diğer Teknolojiler .....	12
3.5.1.	Html.....	12
3.5.2.	Css .....	13
3.5.3.	Bootstrap.....	13
3.5.4.	jQuery .....	14
4.	Projenin aşamaları.....	15
4.1.	Projenin Genel İşleyişi .....	15
4.2.	Projenin Geliştirilen Modülleri.....	16
4.2.1.	Kayıt Ol .....	16
4.2.2.	Giriş Yap .....	18

4.3.	Hizmet Alan Modülleri .....	20
4.3.1.	Hizmet Alan Profili .....	20
4.3.2.	Kullanıcı Teklif Oluşturma.....	21
4.3.3.	İstenilen Teklifler .....	21
4.3.4.	Kullanıcı Teklifi Onaylama ve Hizmetler Sekmesine Listeleme .....	22
4.4.	Hizmet Veren Modülleri.....	24
4.4.1.	Profil Düzenle .....	24
4.4.2.	Hizmet Veren Kategorisi Ekleme .....	25
4.4.3.	Hizmet Veren Teklifleri Görüntüleme ve Teklif Verme .....	26
5.	Değerlendirme .....	28
KAYNAKÇA .....		29
ÖZGEÇMİŞ .....		32

## ŞEKİL TABLOSU

Şekil 3.2.1. Hizmetim Projesi Modeli(Code Project, 2013) .....	7
Şekil 3.4.1. MVC Katmanları .....	8
Şekil 3.5.1. Html Kullanımı (Microsoft, 2018).....	13
Şekil 3.5.4.1 JQuery dosyasını web sayfasına eklem .....	14
Şekil 4.1.1. Projenin Genel İşleyişi (Drawio, 2018).....	16
Şekil 4.2.1. Hizmet Alan Kayıt Ol Ekranı .....	17
Şekil 4.1.1. Projenin Genel İşleyişi (Drawio, 2018).....	16
Şekil 4.2.1. Hizmet Alan Kayıt Ol Ekranı .....	17



## TABLO LİSTESİ

Tablo 2.1.1 Yapılan Çalışmalar ve Web Adresleri .....	2
Tablo 2.2.1 Programlama dillerinin tarihi gelişimi (Çamoğlu, 2009).....	3

# 1. GİRİŞ

Günümüz Türkiye'sinde nüfusun %67 sini oluşturan 54,3 milyon internet kullanıcısı vardır. (İnternet Kullanımı, 2018)Kullanımın bu kadar çok yoğun olduğu bir dönemde internet üzerinden bir ürün ve hizmeti satın alma oranı yükselmektedir. Firmalar internet üzerine çalışmalar üzerine yoğunluk vermektedir. Firmaların ve kurumların bu tercihleri sonucunda bazı sorunlar ön plana çıkmaktadır. Kullanıcı internet üzerinden hizmeti alma konusunda güvenilir ve profesyonel bir kuruma veya şahıslara ulaşmak istemektedir. Kaliteli hizmet verenlere nasıl kolayca ulaşabilirim sorusu akıllara gelmektedir. Tüm bu sorunlara tek bir çatı altında yanıt vermek için tasarlanan uygulama çok farklı ihtiyaçlar karşısında kalite ve güvenilir firmaları bulunmasını amaçlamaktadır.

Bu ihtiyaçtan dolayı geliştirilen proje kendi iş alanında kaliteli profesyonelleri ve gerçek müşterilerini bir araya getirmeyi amaçlamıştır. Hizmet veren firmalara büyük bir iş imkânı sunmak, hizmet alan kullanıcıların ihtiyaçlarını sorun yaşamadan ve istedikleri doğrultuda şekillendirerek hızlı ve güvenilir şekilde sonlandırmak istenmektedir. Firmaların reklam verme maliyeti olmadan daha fazla insana ulaşması istenmekle birlikte kullanıcı olarak ulaşılabilirlik olarak daha fazla araştırma yapmadan proje sayesinde daha fazla hizmet verene ulaşmasıdır.

Günümüzde daha önce yapılmış bir proje olarak Türkiye'nin en hızlı büyüyen ve yabancı fonlarının destek verdiği 2011 yılında kurulan girişim olan ARMUT'dur. Bugün 100.000 üzerinde profesyonelle hiçbir reklam harcaması yapmaksızın büyük bir iş ve kariyer imkânı sağlıyor ve binlerce kullanıcının nakliyattan, tamirata, düğün organizasyonundan fotoğraf çekimine tüm ihtiyaçlarına çözüm oluyoruz. (ARMUT.COM, 2018)

## 2. GENEL BİLGİLER

Proje kapsamında oluşturulan platformun benzeri sektörde farklı uygulamalar yer almaktadır. Uygulamaların birbirlerinden süreçsel ve teknolojik farklılıkları bulunmaktadır. Bu doğrultuda bu bölümde ilgili uygulamalardan ve uygulamaların yapısında yer alan teknolojilerin geçmişten günümüze gelişimleri yer almaktadır.

### 2.1. Dünyada Yapılmış Çalışmalar

Dünyada ve ülkemizde hizmet planma ve uygulama süreci için geliştirilen web uygulamaları mevcuttur. Tablo 2.1.1 'de yapılan çalışmalar ve web adresleri bulunmaktadır.

Tablo 2.1.1 Yapılan Çalışmalar ve Web Adresleri

Çalışma Adı ve Web Site Adresi
Armut(armut.com)
Ustası Burada(ustasiburada.com)
Ehil (ehil.com)

#### 2.1.1. Armut.com

2011 yılında kurulan Türkiye'nin en hızlı büyüyen ve yabancı fonlarının destek verdiği girişim olan firmadır. Günümüzde 100.000 üzerinde profesyonelle hiçbir reklam harcaması yapmaksızın büyük bir iş ve kariyer imkânı sağlamaktadır. Binlerce kullanıcının nakliyattan, tamirata, düğün organizasyonundan fotoğraf çekimine kadar bütün ihtiyaçlarına çözüm olmaktadır. (ARMUT.COM, 2018)

### 2.1.2. Ustası Burada

Türkiye'nin 81 ilinden 50.000 ' in üzerinde ustaya iş fırsatı sunan girişim projesidir. Alanında uzman ustalar ile hizmet almak isteyen kullanıcılara aracı olan firmadır. (UstasıBurada.com, 2019)

### 2.1.3. Ehil

Hizmet sektöründe, hizmet ihtiyaçlarının sorunsuz, kurumsal ve en önemlisi fiyat alternatifli olarak karşılanmasını sağlamak amacı ile Cenk Duran ve Burak Kesik tarafından 2011'de kurulmuştur. İstanbul, Ankara ve İzmir'de 30 ana kategori 300 alt kategori ve 6.000 kayıtlı ehil firması ile servis etmektedir. (Ehil.com, 2019)

## 2.2. Programlama Dilleri

Programlama dili, programcının belli bir algoritmayı ifade etmek için kullandığı standartlaşmış bir notasyondur. Programlama dilleri, programcının bilgisayara hangi veri üzerinde işlem yapacağını, verinin nasıl depolanıp iletceğini, hangi koşullarda hangi işlemlerin yapılacağını tam olarak anlatmasını sağlar. (Robotik Sistem, 2018)

Tablo 2.2.1 Programlama dillerinin tarihi gelişimi (Çamoğlu, 2009)

Kuşak	Programlama Dili	Periyod
1	Makine Dili	1940 - 1950 arası
2	Assembly Dili	1950 yıllarından itibaren
3	Yüksek Seviyeli Programlama Dilleri	1960 yıllarından itibaren
4	Çok Yüksek Seviyeli Programlama Diller	1970 yıllarından itibaren
5	Yapay Zekâya Yönelik Programlama Dilleri	1980 yıllarından itibaren

Programlama dillerine örnek olarak Assembly, Basic, C,C++,C#,Visual Basic, Pascal, Delphi gibi programlama dilleri mevcuttur. (Robotik Sistem, 2018) .Dünyada en çok kullanılan programlama dillerinden başlıcaları Java, Phyton, JavaScript, C++,C# ve PHP 'dir. (Academy, 2019)

### 2.2.1. Java

Günümüzde çok yaygın bir kullanıma sahip olan Java,Windows,Linux ve Mac platformlarında rahatça kodlanabilen bir programlama dilidir.Günümüzde en iyi projelerinden birisi Minecrafter isimli oyundur.

### 2.2.2. Python

İlk sürümü Guido van Rossum tarafından 1991'de ortaya konulmuş genel amaçlı bir programlama dilidir. Yorumlanan ve dinamik bir dil olan Python, esas olarak nesne tabanlı programlama yaklaşımlarını ve fonksiyonel programlamayı desteklemedir. (kepil, 2019)

### 2.2.3. JavaScript

JavaScript, yaygın olarak web tarayıcılarında kullanılmakta olan bir betik dildir. JavaScript çeşitli animasyonlar, kullanım kolaylıkları gibi göze hitap eden konularda kullanılır.

### 2.2.4. C++

1979 yılında Bjarne Stroustrup tarafından Bell Labs'da geliştirilen nesne yönelimli ve yüksek seviyeli, genel maksatlı programlama dilidir. C++ programlama dili ile oyun, elektronik devre ve bilgisayar programları kodlanabilmektedir. (Wmaracı, 2019)

### 2.2.5. C#

Günümüzde "C sharp" olarak telaffuz edilmekte ve söylenmektedir. Fazla talep edilen bir programlama dili olmaktadır. Microsoft tarafından tasarlanarak Microsoft.NET platformu üzerinden devam ettirilen obje yönlü bir dil olmaktadır. Microsoft'un diğer programlama dillerinden daha hızlı ve basit bir şekilde program geliştirilebilmektedir. 2018 Kasım ayında yeni versiyonu olan C# 7.2 piyasaya sürüldüğünde kopyalamadan kaçınmak için yeni karakterler eklenmiştir. C#'da C++ gibi video oyunu geliştirmek için kullanılmaktadır.

### 2.2.6. PHP

Kolayca uygulanabilen bir programlama dilidir. Forumlarda, bloglarda, e-ticaret sitelerinde ve günümüz internetinin çoğunda kullanılan bu dilin en bilindik kullanım örneği Facebook'tur.

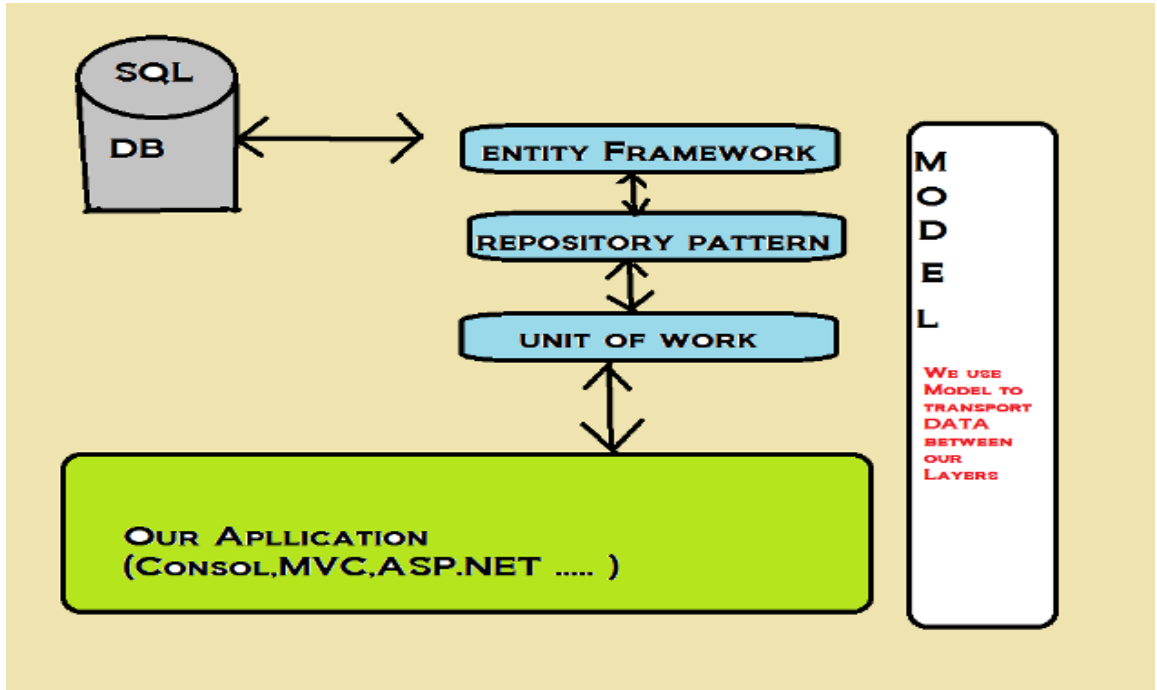
## 3. PROJENİN BİLEŞENLERİ

### 3.1. Projenin Tanımı

Sokak sokak dolaşmadan yakınlarını arayıp sormadan hizmet almak isteyen kullanıcı ile alanında kaliteli ve profesyonel hizmet veren kurumları ve sahişları bir araya getirmek için geliştirilen bir web projesidir. Asp.Net MVC teknolojisi kullanarak C# programlama dili ile kodlama yapılarak kullanıcı ile firma arasında iletişim sağlanarak uygulama, işe başlama sürecine geçiş sağlanmaktadır. Kullanıcı form üzerinden belirttiğı istekler doğrultusunda gelen en uygun teklife göre istediğı firma ile hizmete başlamaktadır. Nakliyattan, temizlik işlerine, düğün organizsyonundan ve bunun gibi birçok hizmet sağlamaktadır.

### 3.2. Projenin Modeli

Projede kapsamında C# programlama dili ile Asp.Net MVC teknolojisi Microsoft ailesinden Microsoft SQL veritabanı kullanılmış olup Entity Framework alt yapısı ile veritabanında ilişkilendirmeler yapılmıştır. Design Pattern olarak repository pattern ve unif of work kullanılmıştır. Tasarım aşamasında Css, Bootstrap ve JavaScript dillerinden faydalanılmıştır.



Şekil 3.2.1. Hizmetim Projesi Modeli. (Code Project, 2013)

### 3.3. Veritabanı ve Veritabanı Sunucusu

En basit anlamda veritabanı, belirli bir amaca yönelik düzen verilmiş kayıt ve dosyaların tümüdür. (Digital Ders, 2014) .Veritabanı sunucusu MySQL veya MSSQL gibi özel veri tabanı yazılımlarını kullanan, veritabanında yer alan verilerin saklanması ve dağıtımını yapmasını için kullanılan sunuculardır. (Radore, 2016).En yaygın kullanılan veritabanları MS SQL Server, Access, Oracle, Mysql

#### 3.3.1. Microsoft SQL Veritabanı

Microsoft SQL veritabanı sunucusu en çok kullanılan veritabanı sunucu yazılımıdır. Veritabanlarının oluşturulmasını ve yönetilmesini sağlayan kurumsal çaplı veritabanı yönetim sistemidir. Dünyada en yoğun kullanılan yönetim sistemi SQL Server'dır. SQL Server'ı kullanarak verilerinizi dilediğiniz şekilde yönetebilir ve stored prosedürleri

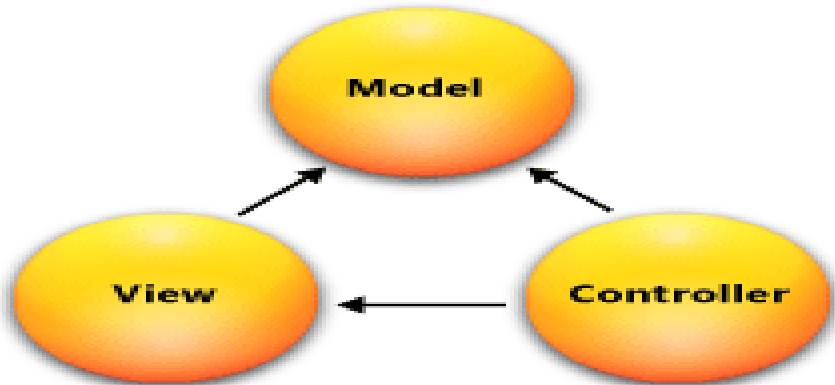


kullanarak çok sayıda sonuçlar çıkarabilirsiniz. Böylece istediğiniz verileri raporlayarak elde edebilirsiniz. Sürümlerine bakacak olursak;

- Microsoft SQL Server Enterprise Edition
- Microsoft SQL Server Standart Edition
- Microsoft SQL Server Personel Edition
- Microsoft SQL Server Developer Edition
- Microsoft SQL Server Desktop Edition
- Microsoft SQL Server Windows Compact Edition (Dahiweb Web Sitesi, 2011)

### 3.4. MVC ve ASP.NET Yazılım Araçları

MVC yazılım mühendisliğinde önemli bir yere sahip yazılım mimari desenleri'nin bir parçasıdır.1979 yılında Tygve Reeskaug tarafından oluşturulan MVC 3 katmandan oluşmaktadır.(MODEL, VIEW, CONTROLLER).Her katman birbiri ile bağımsız olarak çalışmaktadır. Asp.Net MVC, Microsoft'un Asp.Net teknolojisi üzerine MVC tasarımını giydirmesi ile oluşturduğu bir yapıdır.Web uygulamaları geliştirme açısından önemlidir.



Şekil 3.4.1 MVC Katmanları (Microsoft, 2018)

### 3.4.1. Model

Uygulamada kullanılan veriyi temsil eder ve verilerin işleme mantığının saklandığı kısımdır. Bilgi taleplerini yanıtlar ve durum değiştirmek için istelere cevap verir. Tek katmanlıda olabilir isteğe göre çok katmanlıda.

#### **Katmanlı Mimari**

Uygulama içerisindeki kod süreçlerini ilk olarak ve en önemlisi bu tarz mimariler sorumlulukları bölmeyi ve dağıtmayı sağlamaktır. Kullanıcı arayüzü, iş akışını işleyen bileşenleri ve ögeleri içermez. Birde fazla katman olarak ayrılmakta ve oluşturulabilmektedir. Eğer bölme ve dağıtma işlemleri doğru bir şekilde yapılırsa kodun anlaşılması ve kullanılması daha kolaylık sağlamaktadır. Sürdürülebilir, bakımı kolay ve test edilebilir özelliğe sahiptir. (Doorn, 2009)

#### **Presentation Layer**

Oluşturulan projelerin en üst düzeyde ki katmanıdır. Sunum katmanı, kodları inceleme gibi hizmetler ile ilgili bilgileri görüntüler. Tarayıcı, istemci katmanı ve ağdaki diğer tüm katmanlara sonuçları içine attığı diğer katmanlarla iletişim kurmaktadır. Kullanıcıların doğrudan erişebilecekleri bir katmandır ve doğrudan veriye erişimi bulunmamaktadır. Uygulama içerisinde bulunan bu katmanda geliştirilmenin iş akışı süreci bulunmamaktadır. (Atkif Blog, 2016)

#### **Business Logic Layer**

Bir uygulamanın iş sürecini, mantıksal işlemlerini gerçekleştirmek, datayı katmanlar arasında taşımak, bölmek ve kontrol etmek gibi işlemleri gerçekleştirmektedir. Orta katman, sunum katmanı ve veri katmanının birbiriyle iletişimini kurmak için kullandığı katman olarak kullanılmaktadır. (Özdemir, 2016)

#### **Data Access Layer**

Veri katmanı, (veri tabanı sunucuları, dosya paylaşımları, vb.) mekanizmaları kapsayan ve verileri taşıyan katmandır. Veri erişim katmanı, veri depolama mekanizmalarına bağımlılıklar göstermeden veya yaratmadan depolanan verilerin yönetim sağlayan katmandır. Uygulama katmanı istemcilerin değişiklikten etkilenmemesine veya farkına varmadan güncellemelere veya değişikliklere izin vermektedir. Herhangi bir kademenin ayrılmasında olduğu gibi, iyileştirilebilir ölçeklenebilirlik ve sürdürülebilirlik karşılığında performans için maliyetleri bulunmaktadır. (Ulusoy, 2017)

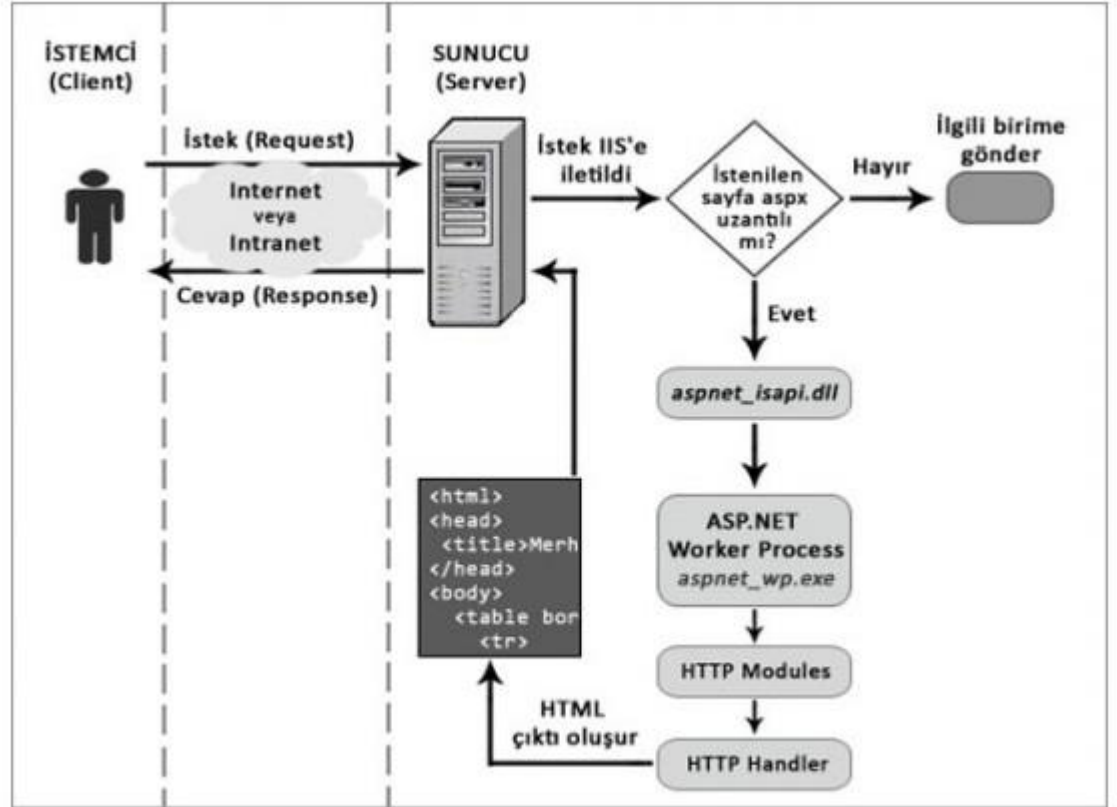
### 3.4.2. View

Veriyi göstermekle sorumlu olan kısımdır. Kullanıcı arayüzünü temsil eder. Web uygulamalarında tarayıcıda kullanıcıya gösterilen HTML sayfadır.

### 3.4.3. Controller

İş süreçlerinin gerçekleştiği, arayüzden gelen kullanıcı isteklerinin değerlendirildiği, işlendiği, gerekli metodların çağrıldığı, değişkenlerin ve nesnelerin oluşturulduğu gerekirse Model ile View bölümleri arasında iletişimin sağlandığı bölüm Controller'dır. Her View için bir Controller bölümü olmalıdır ama her Controller için bir View bölümü olması zorunlu olmamaktadır. İstemciden gelen talepler doğrultusunda Controller içerisinde yer alan sınıflar tarafından yakalanmakta ve ilgili Controller ile gelen URL'i çözerek kendi yapısı içerisindeki uygun action metodunu çağırılmaktadır. İlgili action'da veri ile ilgili işlemler yapılacaksa Model kısmındaki sınıflara erişilmektedir. Alınan veriler ile ilgili View bölümüne gönderilmektedir. Eğer veri ile ilgili işlemler yoksa talep doğrudan yine View bölümüne gönderilmektedir. View ise sayfa içeriğini render ederek Html çıktısını oluşturur ve çıktı istemciye gönderilmektedir. Bu şekilde kullanıcının gördüğü ön yüzü veri ulaşmaktadır. (Umutluoğlu, 2013)

ASP.NET'i tanımlamak gerekirse, ASP.NET sunucu tabanlı bir web geliştirme platformudur ve Microsoft .NET Framework temelidir. Web uygulamaları geliştirmek için kullanılan teknolojidir. (İsmail Gürsoy, 2011)



Şekil 3.4.3.1. Asp.Net istemci-sunucu mimarisi (Şen, 2015)

#### 3.4.4. Entity Framework

Entity Framework, .Net platformunda ORM(Object Relational Mapping) araçlarından biridir.ORM ise veritabanı ile nesneye yönelik programlama arasındaki ilişkiyi kuran teknolojidir.Entity Framework, nesne tabanlı programlamada veritabanındaki tablolara uygun nesnelere oluşturma tekniğidir.Kısaca veritabanına bizim nesnelimizi bağlayan ve

bizim için veri alışverişini yapan Microsoft tarafından geliştirilmiş bir framework'tür. (ASLAN, 2019)

### **3.4.5. Repository Pattern**

Veri merkezli uygulamalarda veriye erişimin ve yönetimin tek noktaya indirilmesini sağlayan bir tasarım desendir. Kod tekrarı yapmadan hem de tek noktadan kontrol etme yapısınada denir. (Bayram Ucuncu, 2012)

### **3.4.6. Unit Of Work Pattern**

Veritabanında yapılan tüm işlemlerin tek bir bağlantı üzerinden yürümesi ve bir yerde hafızada tutulmasıdır. Her yapılan işlemin bir işlem birimi olarak ele alınmasını, bunların saklanmasını ele alan sınıf. (Pattern, 2014)

## **3.5. Diğer Teknolojiler**

Proje de Html, Css, Bootstrap ve jQuery gibi tasarım araçları kullanılmaktadır.

### **3.5.1. Html**

İşaretleme dili olan HTML (Hypertext Markup Language),web sayfalarının hazırlanmasında kullanılır. Bir programlama dili olmayan Html bilgisayarımızda kullandığımız web sitelerinin oluşturulmasında kullanılır. Chrome, Firefox ve İnternet Explorer gibi tarayıcılar html kodlarını işleyerek bu kodları web sayfasına dönüştürür.

Wordpad, not defteri ya da Word gibi ortamlarda bir metin editörü html sayfaları oluşturabilir. Yazılan html kodları kaydederken htm, xhtml ve html gibi tarayıcıların anlayacağı şekilde kaydedilmesi gerekir. (Ayvaz, 2019)

```

1  <!DOCTYPE HTML>
2  <html>
3  <head>
4
5  <meta name="viewport" content="width=device-width" />
6  <title>@ViewBag.Title</title>
7
8
9
10 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
11 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
12 <script type="application/x-javascript"> addEventListener("load", function() { setTimeout(hide
13 <link href="/Content/css/bootstrap.min.css" rel='stylesheet' type='text/css' />
14 <!-- Font Awesome -->
15 <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.4.0/css/font-awesc
16 <!-- Ionicons -->
17 <link rel="stylesheet" href="https://code.ionicframework.com/ionicons/2.0.1/css/ionicons.min.c
18
19 <!-- jQuery (necessary for Bootstrap's JavaScript plugins) -->

```

Şekil 3.5.1. Html Kullanımı(Microsoft, 2018)

### 3.5.2. Css

Css en temel haliyle Html etiklerinin görsel açıdan biçimlendirilmesini(Renk, yazı şekli, arka plan rengi, genişlik, yükseklik, pozisyon durumu vs) sağlar. Css'nin sahip olduğu seçiciler vardır. Bunlar id ve class olarak ikiye ayrılır. Html etiklerinde tanımladığımız seçici isimleriyle css kullanarak etiketleri biçimlendiririz. (Koparal, 2018)

### 3.5.3. Bootstrap

Açık kaynak kodlu, ücretsiz bir Css tasarım aracıdır. Bir web sitesinin farklı cihazlarda (Akıllı telefonlar, tabletler ve masaüstü bilgisayarlar) ve ekran büyüklüklerinde uygun şekilde görüntülenmesini, temalar ve tasarımlar oluşturma aracılığıyla sağlamaktadır. Bir site için gerekli olan tüm elementleri (form öğeleri, etiketler, tablolar, uyarı ve bilgi metinleri, navigasyon çubuğu, sayfalandırma modülü, açılan menüler, farklı özellikte

butonlar, vb.) içinde barındıran Bootstrap, tasarım yaparken bu hazır elementleri kullanarak bütün cihazlara uygun tasarımlar geliştirilmesine imkân tanımaktadır. (Media Click, 2019)

#### 3.5.4.jQuery

jQuery en basit ifadeyle bir JavaScript kütüphanesidir. JavaScript ile uzun kodlar yazarak yapabileceğimiz işleri daha kısa ve pratik hale getirmeyi amaçlar.

jQuery, kendi içerisinde birçok metot barındır ve biz de bu metotları istediğimiz zaman, istediğimiz html elemanlarına uygulayarak sayfamıza görsel efektler ve etkileşim katabiliriz. Webde JQuery'den başka da JavaScript kütüphaneleri kullanılsa da en popülerleri JQuery 'dir. Microsoft ve Google gibi dev şirketler de desteklemektedir. JQuery kullanmak için yapılması gereken JQuery kütüphanesini içeren tek sayfalık. js dosyasını web sayfasına bağlamaktır.

```
<script src="jquery-1.11.3.min.js"></script>
```

Şekil 3.5.4.1 JQuery dosyasını web sayfasına ekleme

## 4. PROJENİN AŞAMALARI

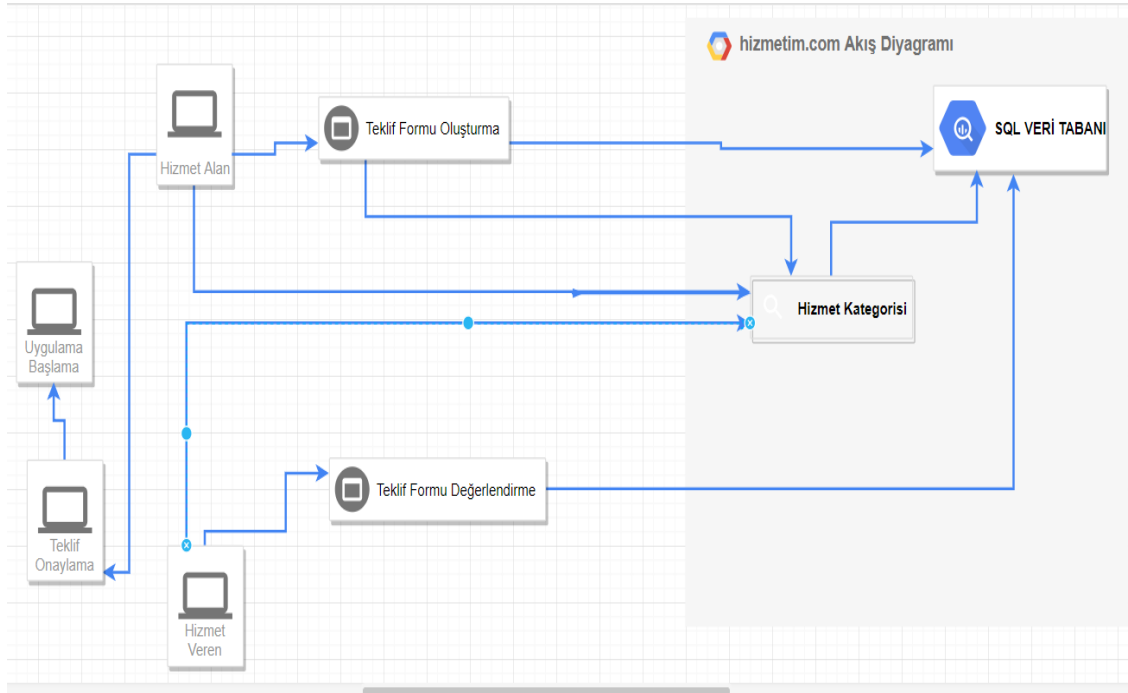
Geliştirilen projede Literatür bölümünde bahsedilen, günümüzde geliştirilen web uygulamalarına benzer bir platform geliştirilmiştir. Hizmet almak isteyenlerin istedikleri firmalara ve şahıslara kolay ulaşmak, hizmet veren kurumların ve şahıslarında kategorilerine göre uygulama sürecine geçişlerini kolaylaştırmak için tasarlanmıştır.

### 4.1. Projenin Genel İşleyişi

Proje Hizmet Veren Kayıt, Hizmet Alan Kayıt, Giriş, Profil Düzenleme, Teklif Oluşturma, Teklif Onaylama gibi sayfalardan oluşmaktadır.

Projede uygulama anasayfası ile kullanıcı istediklerini ve ihtiyaçlarını formu doldurarak veritabanına hizmet kategorisine göre kaydedilmektedir. Hizmet veren firmalar sisteme kayıt olurken hizmet kategorisini belirtmektedir. Belirlenen kategoriye göre form üzerinden gelen hizmet istekleri firmaların yönetim panelinde listelenmektedir. Firmalar gelen teklifleri değerlendirerek geri kullanıcı paneline göndermektedir. Teklifleri kendine uygun gördüğü firmayı onayladıktan sonra teklif gönderen diğer firmalar veritabanında olumsuz duruma düşerek yönetim panellerinde olumsuz olarak görüntülenmektedir. Onaylanan firma ile onaylanan kullanıcı arasında iletişim sağlanmış olup uygulama işe başlama süreci başlamaktadır. Uygulama bitiş süresinden sonra kullanıcının onay vermesi durumunda firmaya ödeme işlemi gerçekleştirilmektedir.





Şekil 4.1.1. Projenin Genel İşleyişi (Drawio, 2018)

## 4.2. Projenin Geliştirilen Modülleri

Geliştirilen projede Hizmet Alan ve Hizmet Veren olmak üzere iki bölüm bulunmaktadır. İki bölüm içinde uygulamaya Kayıt Ol ve Giriş sayfaları ortak kullanılmaktadır.

### 4.2.1. Kayıt Ol

Kullanıcılar Hizmet Alan ve Hizmet Veren olmak üzere seçenekler ile kayıt formunu doldurarak sisteme kayıt olmaktadır. Kayıt ol butonuna tıkladıktan belirtilen seçeneğe göre panellerine yönlendirilmesini yapılmaktadır.

Şekil 2.2.1. Hizmet Alan Kayıt Ol Ekranı

Kayıt için; [AccountController/HizmetAlanKayit](#) Methodu kullanılmaktadır.

Kod örneği:

```
[ValidateAntiForgeryToken]
[HttpPost]
public ActionResult HizmetAlanKayit(RegisterViewModel model)
{
    if (model.User.Password == model.User.ConfirmPassword)
    {
        MembershipCreateStatus status;

        MembershipUser user = Membership.CreateUser(model.User.Email,
model.User.Password, model.User.Email, "soru", "cevap", true, out status);

        switch (status)
        {
            case MembershipCreateStatus.Success:

                HizmetAlanRepository hr = new HizmetAlanRepository();
                Musteriler musteriler = new Musteriler();
                musteriler.E_Mail = model.User.Email;
```

```

        musteriler.Musteri_ID = (Guid)user.ProviderUserKey;
        hr.HizmetAlanEkle(musteriler);
        Roles.AddUserToRole(user.Email, "Müşteri");
        FormsAuthentication.SetAuthCookie(model.User.Email, false);
        return RedirectToAction("Index", "Musteri/Panel");
    case MembershipCreateStatus.InvalidUserName:
        break;
    case MembershipCreateStatus.InvalidPassword:
        break;
    case MembershipCreateStatus.InvalidQuestion:
        break;
    case MembershipCreateStatus.InvalidAnswer:
        break;
    case MembershipCreateStatus.InvalidEmail:
        break;
    case MembershipCreateStatus.DuplicateUserName:
        break;
    case MembershipCreateStatus.DuplicateEmail:
        break;
    case MembershipCreateStatus.UserRejected:
        break;
    case MembershipCreateStatus.InvalidProviderUserKey:
        break;
    case MembershipCreateStatus.DuplicateProviderUserKey:
        break;
    case MembershipCreateStatus.ProviderError:
        break;
    default:
        break;
    }
}

else
{
    ModelState.AddModelError("", "Şifreler Uyuşmuyor");
}

```

#### 4.2.2. Giriş Yap

Kayıt Ol ekranında veritabanına kaydedilen e-posta adresi ve şifre ile kontrol sağlanarak sistemde kayıtlı bir kullanıcı ise session özelliği ile anasayfa yönlendirilmesi yapılarak.

Müşteri paneli veya Firma Paneli olarak panel bilgileri yer almaktadır.

Giriş için; [AccountController/LogOn](#) Methodu kullanılmaktadır.

Kod Örneği:

```

[HttpPost]
public ActionResult LogOn(LogOnModel model, string returnUrl)
{

```

```

        if (ModelState.IsValid)
        {
            if (Membership.ValidateUser(model.UserName, model.Password))
            {
                FormsAuthentication.SetAuthCookie(model.UserName, false);
                if (Url.IsLocalUrl(returnUrl) && returnUrl.Length > 1 &&
returnUrl.StartsWith("/") && !returnUrl.StartsWith("//") &&
!returnUrl.StartsWith("/\\"))
                    return Redirect(returnUrl);
                else
                {
                    string[] role = Roles.GetRolesForUser(model.UserName);

                    foreach (var item in role)
                    {
                        if (item == "Müşteri")
                        {
                            Session.Add("musteri", model.UserName);
                            return RedirectToAction("Index", "Home");
                        }
                        else if (item == "Firma")
                        {
                            Session.Add("firma", model.UserName);

                            return RedirectToAction("Index", "Home");
                        }
                        else if (item == "Admin")
                        {
                            return RedirectToAction("Index", "Admin/Panel");
                        }
                    }
                }
            }
            else
            {
                ModelState.AddModelError("", "Kullanıcı adı veya şifre
hatalı!");
            }
        }
        return View(model);
    }
}

```

### 4.3. Hizmet Alan Modülleri

Hizmet Alan modülleri içerisinde, Profili Düzenle, Kullanıcı Teklif Oluşturma, İstenilen Teklifler ve Onaylanan Teklifler gibi sayfalar bulunmaktadır.

#### 4.3.1. Hizmet Alan Profili

Hizmet Alan panelinde, profili düzenle alanına girdiğinde, buradan e-posta, müşteri adı soyadı ve görüntü resimi yükleyebilecek, ekleyebilir ve düzenlmesini yapılabilmektedir.

HİZMETİM.COM

Müşteri Adı : Hüseyin Teklif Alan1

E-mail : teklif@gmail.com

Fotoğraf : [Dosya Seç](#) Dosya seçilmedi

[Kaydet](#)

Müşteri Yönetim Paneli

Hizmetler

Ödeme Bekleyen

Onay Bekleyen Teklifler

Reddedilen Teklifler

İstenen Teklifler

Hüseyin Teklif Alan1

Şekil 4.3.1. Hizmet Alan Profil

### 4.3.2. Kullanıcı Teklif Oluřturma

Kullanıcı gelen form ekranı istediđi hizmet kategorisini seřtikten sonra tarih ve konum bilgilerinin yanında detaylarıda girerek sistemde kayıtlı olan hizmet kategorisine göre olan firmaların panelinde gitmektedir.

Hızlı Teklif Al

Adım 1 Adım 2

Kategori: Bakıcı  
Kategori Seřiniz

Alt Kategori: Ev Temizliđi  
Alt Kategori Seřiniz

Hizmet Adı: 3+1 120 m2 ev temizliđi  
İřinizle ilgili bir başlık belirtin

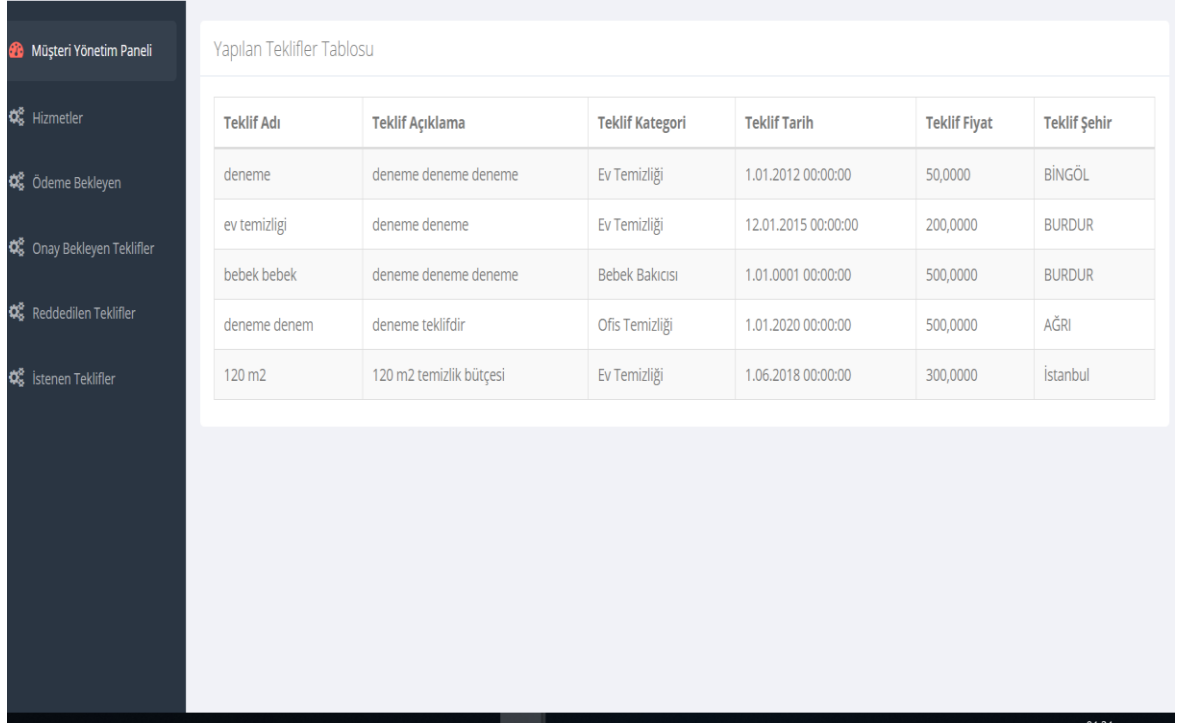
Tarih: 10.12.2012 13:00:00  
dd/mm/yyyy

İleri

Őekil 4.3.2.1. Kullanıcı Teklif Oluřturma Formu

### 4.3.3. İstenilen Teklifler

Teklif oluřturma formu üzerinden gőnderilen tekliflerin panel üzerinde listenlenmesi yapılmaktadır.



Teklif Adı	Teklif Açıklama	Teklif Kategorisi	Teklif Tarihi	Teklif Fiyat	Teklif Şehir
deneme	deneme deneme deneme	Ev Temizliği	1.01.2012 00:00:00	50,0000	BİNGÖL
ev temizligi	deneme deneme	Ev Temizliği	12.01.2015 00:00:00	200,0000	BURDUR
bebek bebek	deneme deneme deneme	Bebek Bakıcısı	1.01.0001 00:00:00	500,0000	BURDUR
deneme denem	deneme teklifdir	Ofis Temizliği	1.01.2020 00:00:00	500,0000	AĞRI
120 m2	120 m2 temizlik bütçesi	Ev Temizliği	1.06.2018 00:00:00	300,0000	İstanbul

Şekil 4.3.3.1. Kullanıcı İstenilen Teklif Listelenmesi

#### 4.3.4. Kullanıcı Teklifi Onaylama ve Hizmetler Sekmesine Listeleme

Kullanıcı firmadan geri dönüş yapan teklifleri onaylama butonu ile onaylandıktan hizmet veren ve hizmet alan yönetim panellerinde hizmetler sekmesine düşerek uygulama aşaması başlamaktadır.

HİZMETİM.COM Hüseyin Teklif Alan

Müşteri Yönetim Paneli

Onay Bekleyen Teklifler

Teklif Adı	Açıklama	Firma	Kategori	Tarih	Şehir	Fiyat	Onayla	Reddet
ev temizliği	deneme	temizlik@gmail.com	Ev Temizliği	1.01.0001 00:00:00	istanbul	125,0000	Teklifi Onayla	Teklifi Reddet

Hizmetler

Onay Bekleyen Teklifler

Reddedilen Teklifler

İstenen Teklifler

Şekil 4.3.4.1. Firmadan Gelen Teklifi Kullanıcı Onaylama Ekranı

HİZMETİM.COM Hüseyin Teklif Alan

Müşteri Yönetim Paneli

Hizmetler Tablosu

Teklif Adı	Açıklama	Firma	Kategori	Tarih	Şehir	Fiyat
deneme	deneme mesajdır	temizlik@gmail.com	Ev Temizliği	1.01.0001 00:00:00	denem	125,0000
ev temizliği	deneme	temizlik@gmail.com	Ev Temizliği	1.01.0001 00:00:00	istanbul	125,0000
120 m2	120 m2 temizlik bütçesi	Hüseyin Temizlik	Ev Temizliği	1.06.2018 00:00:00	İstanbul	311,0000

Hizmetler

Onay Bekleyen Teklifler

Reddedilen Teklifler

İstenen Teklifler

Şekil 4.3.4.2. Onaylanan hizmet listelenmesi



HİZMETİM.COM

Hüseyin Teklif Alan1

Müşteri Yönetim Paneli

Hizmetler

Ödeme Bekleyen

Onay Bekleyen Teklifler

Reddedilen Teklifler

Istenen Teklifler

Hizmetler Tablosu

Teklif Adı	Açıklama	Firma	Kategori	Tarih	Şehir	Fiyat	Ödeme Durumu	Kredi Kartı Ödeme
ev temizliği	deneme deneme	Hüseyin Temizlik1	Ev Temizliği	12.01.2015 00:00:00	BURDUR	500,0000	Ödeme yapılmadı	Ödeme Yap
120 m2	120 m2 temizlik bütçesi	Hüseyin Temizlik1	Ev Temizliği	1.06.2018 00:00:00	İstanbul	311,0000	Ödeme yapılmadı	Ödeme Yap

Şekil 4.3.4.3. Onaylanan Tekliflerin Listelenmesi

#### 4.4. Hizmet Veren Modülleri

Hizmet Veren modülleri içerisinde, Profil Düzenle, Hizmet Veren Kategorisi Ekleme, Bekleyen Teklifler, Verilen Teklifler ve Onaylanan Teklifler gibi sayfalar bulunmaktadır.

##### 4.4.1. Profil Düzenle

Profil düzenle formuna göre Firma Adı, Açıklama, Şehir, Kategori, E-mail, Resim alanları form aracılığı ile alınarak veritabanına kaydedilir. Anasayfa ekranında firmadetay sayfası üzerinde veriler listelenmektedir.

HİZMETİM.COM Hüseyin Temizlik1

**Firma İşlemleri**

- Hizmetler +
- Teklifler +
- Firma Hizmeti Ekle

### Profilinizi düzenleyiniz...

Firma Adı :	<input type="text" value="Hüseyin Temizlik1"/>
Açıklama	<input type="text" value="Temizlik Firmasıdır1"/>
Şehir	<input type="text" value="ADIYAMAN"/>
Kategori	<input type="text" value="Bitirme Projesi"/>
E-Mail	<input type="text" value="hsyndns@gmail.com"/>
Firma Resim	<input type="button" value="Dosya Seç"/> Dosya seçilmedi

**HİZMET DURUMLARI**  
This is a project timeline

Şekil 4.4.1.1. Hizmet Veren Profil Düzenle

#### 4.4.2. Hizmet Veren Kategorisi Ekleme

Firma paneline giriş yapıldıktan sonra firma hizmeti olarak kategori ve alt kategori seçilerek veritabanına kaydedilmektedir. Kategori seçeneğine göre teklifleri listelenmesi ve sisteme kayıtlı yapılmaktadır.

☰ HİZMETİM.COM

Hüseyin Temizlik1

Firma İşlemleri

Hizmetler +

Teklifler +

Firma Hizmeti Ekle

Firma Hizmet Ekleme

Adım 1

Kategori Temizlik  
Kategori Seçiniz

Alt Kategori Ev Temizliği  
Alt Kategori Seçiniz

Hizmet Ekle

Şekil 4.4.2.1. Hizmet Veren Kategorisi Ekleme

#### 4.4.3. Hizmet Veren Teklifleri Görüntüleme ve Teklif Verme

Hizmet Veren paneli üzerinde giriş yaptıktan sonra gelen teklifleri inceleyerek geri kullanıcıya teklif vermektedir. Kullanıcı onayından sonra yönetim paneli üzerinde yapılacak hizmetler ekranına düşmektedir.

Firmaya Gelen İstekler Tablosu

Teklif Adı	Teklif Açıklama	Teklif Kategorisi	Teklif Müşteri	Teklif Tarihi	Teklif Bütçesi	Teklif Şehir	Teklif Yap
ev temizlik	dlsldls	Ev Temizliği	Kerem Ünal2	1.01.2015 00:00:00	400,0000	ede	Teklif Ver
dfdfd	gfgfg	Ev Temizliği	Furkan	1.01.2015 00:00:00	566,0000	dsd	Teklif Ver
deneme	ddsd	Ev Temizliği	Kerem Ünal2	1.01.2015 00:00:00	400,0000	dsds	Teklif Ver
deneme1	denemeneneme	Ev Temizliği	Furkan	1.01.2015 00:00:00	400,0000	istanbul	Teklif Ver
deneme	deneme mesajdır	Ev Temizliği	Hüseyin Teklif Alan	1.01.0001 00:00:00	123,0000	denem	Teklif Ver

### Şekil 4.4.3.1. Hizmet Veren Teklifleri Görüntüleme Ekranı

Hızlı Teklif Vermek



Teklif Fiyatı Giriniz

Firma Olarak Teklif Fiyatı Giriniz

[Teklif Gönder](#)

### Şekil 4.4.3.2. Hizmet Veren Teklif Verme Ekranı

## 5. DEĞERLENDİRME

Günümüzde hizmet almak isteyen kullanıcılara ulaşmak için birçok web sitesi mevcuttur. Ancak doğru ve güvenilir kurumlara ve şahıslara ulaşmak bir hayli zordur. Hizmet almak isteyen kullanıcıların en hızlı ve güvenilir firmalara ulaşması için gerekli araştırmalar yapıldı. Kaliteli ve profesyonel hizmet verenlere ulaşmak isteyen kullanıcılar uygulama ile birlikte daha fazla firmaya aynı anda bir form aracılığı ile ulaşması istenmektedir. Hizmet veren firmalar ise daha fazla reklam maliyeti olmadan istedikleri gerçek müşteriye uygulama ile ulaşması sağlanması amaçlanmıştır. Firma ve müşterinin güvenirligi açısından gerekli belgelerin doğrulanması ile sorunun çözülmesi önlenebilir. Ödeme seçeneklerin daha opsiyonel olması eklenebilmelidir. Firma ile Müşteri arasında iletişim konusunda bazı sorunlar giderildiğinde güvenirlilik üst düzeye çıkabilmektedir. Proje sürecinde veritabanı ilişkilendirme konusunda sıkıntılar çıkmış olup çözülmüştür.

## KAYNAKÇA

- Academy, B. I. (2019). *Dünyada En Çok Kullanılan Programlama Dilleri*. Retrieved from Bilginc.com Blog: <https://www.bilginc.com/tr/egitim-haber/dunyada-en-cok-kullanilan-programlama-dilleri>
- ARMUT.COM. (2018). *Armut.com*.
- ASLAN, R. M. (2019). *Medium Entity Framework*. Retrieved from Medium: <https://medium.com/t%C3%BCrkiye/entity-framework-nedir-bff3943bec72>
- Atkif Blog. (2016). *Yazılımda Katmanlı Mimari*. Aktif Group of Companies: <https://aktif.net/tr/Aktif-Blog/Teknik-Makaleler/Yazilimda-Katmanli-Mimari> adresinden alındı
- Ayvaz, T. (2019). *Html Nedir*. Retrieved from Media Click: <https://www.mediatick.com.tr/blog/html-nedir>
- Bayram Ucuncu. (2012, 4 07). *Repository Pattern*. Retrieved from Bayram Ucuncu: <https://www.bayramucuncu.com/repository-pattern-nedir/>
- Code Project. (2013, Temmuz 4). *codeproject*. Retrieved from codeproject.com: <https://www.codeproject.com/Articles/615499/%2FArticles%2F615499%2FModels-POCO-Entity-Framework-and-Data-Patterns>
- Çamoğlu, K. (2009, 01 31). [https://www.chip.com.tr/blog/kadircamoglu/Gecmisten-Gunumze-Programlama-Dilleri\\_1846.html](https://www.chip.com.tr/blog/kadircamoglu/Gecmisten-Gunumze-Programlama-Dilleri_1846.html) adresinden alındı
- Dahiweb Web Sitesi. (2011, 5 5). *Mysql Server Sürümleri*. Retrieved from <http://www.dahiweb.com>: <http://www.dahiweb.com/microsoft-sql-server-nedir-ne-ise-yarar/>

- Digital Ders. (2014, 5 14). *Veritabanı Nedir*. Retrieved from digitalders.com:  
[https://www.dijitalders.com/icerik/2378/veritabani\\_nedir.html](https://www.dijitalders.com/icerik/2378/veritabani_nedir.html)
- Digitalage. (2017, 10 19). *Digitalage*. Retrieved from Digitalage:  
<https://digitalage.com.tr/armut-homerun-markasi-ile-3-yeni-ulkede-daha-faaliyetlerine-basladi/>
- Doorn, S. H. (2009). *Why do you need a layered architecture?* Sander Hoogen Doorn:  
<https://sanderhoogendoorn.com/why-do-you-need-a-layered-architecture/>  
 adresinden alındı
- Drawio. (2018). *Drawio*. Retrieved from Drawio.
- Ehil.com. (2019). *Ehil.com Hakkımızda*. Retrieved from Ehil.com Hakkımızda:  
<https://www.ehil.com/hakkimizda>
- İnternet Kullanımı. (2018, 2 1). *Dijilopedi*. Retrieved from 2018-turkiye-internet-kullanim-ve-sosyal-medya-istatistikleri/:  
<https://dijilopedi.com/2018-turkiye-internet-kullanim-ve-sosyal-medya-istatistikleri/>
- İsmail Gürsoy. (2011, 9 29). *asp nedir*. Retrieved from İsmail Gürsoy:  
<http://www.ismailgursoy.com.tr/asp-net-nedir/>
- kepil, B. (2019). *Teknoloji Projeleri*. Retrieved from Teknoloji Projeleri:  
<https://teknolojirojeleri.com/programlar/python-nedir-ne-ise-yarar-nerelerde-kullanilir>
- Koparal, Ş. (2018). *MobilHanem*. Retrieved from Css nedir?:  
<https://www.mobilhanem.com/html-ve-css-nedir-neden-kullaniriz/>
- Media Click. (2019). *Bootstrap nedir?* Media Click:  
<https://www.mediatick.com.tr/blog/bootstrap-nedir> adresinden alındı

- Microsoft. (2018). *ASP.NET MVC'ye Genel Bakış*. Retrieved from Microsoft Web Sitesi:  
[https://msdn.microsoft.com/tr-tr/library/dd381412\(v=vs.108\).aspx](https://msdn.microsoft.com/tr-tr/library/dd381412(v=vs.108).aspx)
- Özdemir, S. (2016). *Katmanli Mimari (Layer Architecture)*. Seda'nın Notları:  
<http://oezdemirseda.wixsite.com/sedaninblogu/single-post/2015/06/28/Katmanli-Mimari-Layer-Architecture-> adresinden alındı
- Pattern, U. O. (2014). *Unit Of Work Pattern*. Retrieved from Boş İşler Yazılımcısı:  
<http://bosisleryazilimcisi.com/2014/05/03/unit-of-work-pattern/>
- Radore. (2016, 12 20). *Sunucu Türleri Nelerdir?* Retrieved from Radore:  
<https://radore.com/blog/sunucu-turleri-nelerdir.html>
- Robotik Sistem. (2018). *Robotik Sistem*. Retrieved from Robotik Sistem:  
[http://www.robotiksistem.com/programlama\\_dilleri\\_ozellikleri.html](http://www.robotiksistem.com/programlama_dilleri_ozellikleri.html)
- Şen, C. (2015, 04 17). <http://cihangirweb.blogspot.com.tr/2015/04/asp.html> adresinden alındı
- Ulusoy, T. (2017, Mart 27). *Katmanlı Mimari (NTier – Dağıtılmış uygulamalar)*. Tunç Ulusoy: <http://tunculusoy.com/csharp-ile-programlama/yazilim-mimarisi/katmanli-mimari/> adresinden alındı
- Umutluoğlu, U. (2013, Şubat 8). *ASP.NET MVC Framework'e Genel Bakış*. Yaz Geliştir:  
<http://www.yazgelistir.com/makale/asp-net-mvc-framework-e-genel-bakis-1.html> adresinden alındı
- UstasıBurada.com. (2019). *UstasıBurada.com*. Retrieved from UstasıBurada.com.
- Wmaracı. (2019). *Wmaracı C++*. Retrieved from Wmaracı Web Sitesi:  
<https://wmaraci.com/nedir/cplusplus>



# ÖZGEÇMİŞ

## KİŞİSEL BİLGİLER

**Adı Soyadı:** Hüseyin Danış

**Uyruğu:** TC

**Doğum Tarihi ve Yeri:** 07/03/1995 Üsküdar / İstanbul

**Tel:** 0531 823 17 34

**Email:** hsyndns@gmail.com

## EĞİTİM

Derece	Eğitim Birimi	Eğitim Tarihi
Lisans	İstanbul Okan Üniv. / Yönetim Bilişim Sistemleri	2014-2019
Lise	Remzi Bayraktar TML	2009-2013

## İŞ DENEYİMLERİ

Kurum	Görev	Yıl
Freelance		2013-Devam ediyor
Üsküdar Belediyesi	Stajyer	2018
Smilens Network	Web Master	2011-2013

